***Mục lục***

**Chương 1: Phần Mở đầu**

**I - Lý do chọn đề tài**

**II – Mục tiêu**

**III – Phạm vi nghiên cứu**

**Chương 2: Cơ sở lý thuyết**

**I – Lý thuyết J2ME**

**II – Lý thuyết J2EE và mô hình Client – Server**

**III – Kiến thức về hệ chuyên gia**

**3.1 Định nghĩa**

**3.2 Cấu trúc hệ chuyên gia**

**Chương 3: Nghiên cứu thực nghiệm áp dụng chương trình cố vấn học tập điện tử qua thiết bị cấu hình thấp**

**I – Yêu cầu**

Yêu cầu phần cứng

Yêu cầu phần mềm

Môi trường thực thi (thiết bị)

Thông qua internet wifi

**II – Thực thi**

Phân tích yêu cầu và thiết kế các chức năng (hiện các biểu đồ thiết kế)

Thiết kế CSDL: các bảng dữ liệu

Phân tích các thuật toán áp dụng, bao gồm: hệ chuyên gia ứng với các tập luật được áp dụng

Thiết kế các mô hình giao tiếp giữa Client – Server

Xây dựng từ đầu Clientnetworking và Servernetworking

**III – Demo ứng dụng**

**Chương 4: Kết quả nghiên cứu thực nghiệm đề tài**

**Chương 5: Hướng phát triển**

**Chương 6: Tài liệu tham khảo**

**Chương 7: Phụ lục**